



ŠPORTNA ZVEZA

ŠKOFJA LOKA

VABI na

zimsko ligo v PRSTOMETU



Razpis za sezono 2017 / 18

Športna zveza Škofja Loka vabi na zimsko prstometno ligo od novembra 2017 dalje. Tekmovanja bodo potekala ob petkih ob 20. uri v Športni dvorani Trata.

Vsaka ekipa naj ne bi imela mesečno več kot 2 tekmi.

Liga bo potekala po ligaškem sistemu. Na srečanju se odigrajo 4 posamični dvoboji in 2 v dvojicah. Glede na število prijavljenih ekip se igra po enokrožnem ali dvokrožnem sistemu.

Prijavi se lahko kdorkoli, ki do 4. novembra 2017 odda prijavnico in plača kotizacijo 20 € na TRR : 19140-5007612133. Prijavljena ekipa lahko šteje najmanj 3 igralce-ke. Prijavnico se odda na naslov: Športna zveza Škofja Loka, Podlubnik 1c, 4220 Škofja Loka ali po e-pošti: sdtrata@zsport-skloka.si

Nagrade: zmagovalna ekipa ima bonus 20 € v sezoni 2018/19. Prve tri ekipe prejmejo pokal in najvišje uvrščena ženska ekipa, če ni med prvimi tremi. Razglasitev in podelitev bo na spomladanskem pikniku.

VEČ: pravila, zapisnik na <http://www.zsport-skloka.si>

PRIJAVNICA

Ime ekipe _____

Kontaktna oseba: _____ telefon _____ e-pošta _____

Tekmovalci-ke : 1. _____ 2. _____
3., 4., ...

Račun za plačano kotizacijo izdati na naslov : _____

Tekmovanje je enotno za moške, mešane in ženske ekipe. Ekipe šteje najmanj 2 člana, število tekmovalcev navzgor pa ni omejeno. Vendar le ti ne smejo tekmovati za druge ekipe. Tekmuje se v Športni dvorani Trata, v mali telovadnici ob petkih. Vstop dovoljen v čistih športnih copatih. Receptor dvorane pripravi zapisnike in semaforje, kar se mu ob koncu tekmovanja tudi preda.

Pred srečanjem prvo imenovana ekipa po razporedu zapiše svoja-i tekmovalca-ki za posamične dvoboje in poskrbi za vodenje zapisnika celotne tekme. Na tekmi lahko tekmujeta najmanj 2 oz. največ 4 tekmovalci-ke.

V prvem delu tekmovanja dva člana ekipe igrata posamično z nasprotnikom po sistemu vsak z vsakim : A1 : B1, A2 : B2, A1 : B2, A2 : B1.

V drugem delu tekme se igra ekipno: par proti paru dvokrožno. V tem delu ekipa lahko vsakič pred tekmo zamenja igralce. Pred tekmo prvo imenovana ekipa zapiše svoja tekmovalca.

Vsak igralec posamično igra s 4 ploščki, v dvojicah z dvema ploščkoma.

Igra se do dosežene 13 točke (brez »šiške«).

Po 3 minutnem ogrevanju se prične tekmovalje po medsebojnem dogovoru (smer metanja, posest balinčka, barve ploščkov...) in v duhu poštene igre.

Balinček se mora po metu nahajati znotraj igralnega polja in se ne sme dotikati mejne črte. Če je balinček neveljaven, ga v drugo vrže igralec druge ekipe, ne pa tudi prvi plošček. V kolikor je tudi v drugo balinček neveljaven, ga vrže igralec prve ekipe itd.

Med igro izbiti balinček izven označenega polja pomeni ponovitev zadnje igre.

Plošček, ki se po metu ne zaustavi znotraj igralnega polja je neveljaven in se odstrani z igralnega polja.

Kadar sta ploščka obeh igralcev popolnoma enako oddaljena od balinčka nadaljuje igralec, ki je vrgel zadnji. V slučaju, da sta oba igralca vrgla že vse ploščke, bližji pa še vedno ni znan, se igra ponovi.

Vodenje rezultata je v domeni igralcev, ki sami poskrbijo za točnost in za sprotno obračanje listov na semaforju. Ob koncu dvoboja se rezultat sproti zapiše v zapisnik.

Igrišče je široko 2 m, dolgo 10 m z oznako za 5 m in označenim startno izmetnim poljem.

TOČKE NA ZAPISNIKU :

Zmaga igre je 1 točka, poraz igre 0 točk. Večje število ploščkov 2 točki, enako število ploščkov 0,5 točke. Končni seštevek točk da **točke za lestvico** : zmaga ekipe 3 točke, poraz ekipe 1 točka, neodločen rezultat 2 točki za vsako ekipo, neprihod ekipe 0 točk.

Prestavljanje tekem ni možno in se ob neprihodu ekipe na lestvici beleži 3 : 0 za prisotne.

Športni pozdrav !

